



Maison à rénover avec garage intégré, située à proximité du lac de Zegem

Nestor de Tièrestraat 25, 8300 Knokke-Heist

Référence	Nestor de Tierestraat
Prix	€ 695.000
Superficie du sol	104m ²
Surface habitable	232m ²
Surface de la terrasse	15m ²
Chambres à coucher	4
Salles de bains	2
Garages	1

Description

Maison authentique à rénover, idéalement située au centre de Knokke, à quelques pas du lac Zegemeer. Au rez-de-chaussée, la maison comprend un hall d'entrée, un garage intégré, une pièce polyvalente et une cour ensoleillée dotée d'un espace de rangement pratique. Un escalier fixe permet également d'accéder à la cave aménageable. Au premier étage se trouvent deux grandes chambres et une salle de bains séparée. Le deuxième étage dispose d'un deuxième espace de vie spacieux avec cuisine ouverte et d'une salle de bains séparée. Au dernier étage, on trouve encore deux chambres à part entière. Cette maison offre de nombreuses possibilités de rénovation et de réaménagement et est idéale pour ceux qui recherchent une maison de caractère dans un emplacement de choix.

Registre des mesures en cours de demande

N'hésitez pas à nous contacter pour plus d'informations : tél. : 050 62 44 14 ou via knokke@immax.be

Données

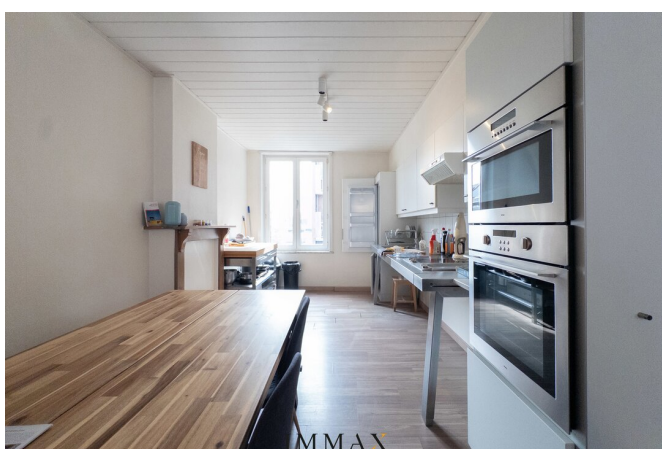
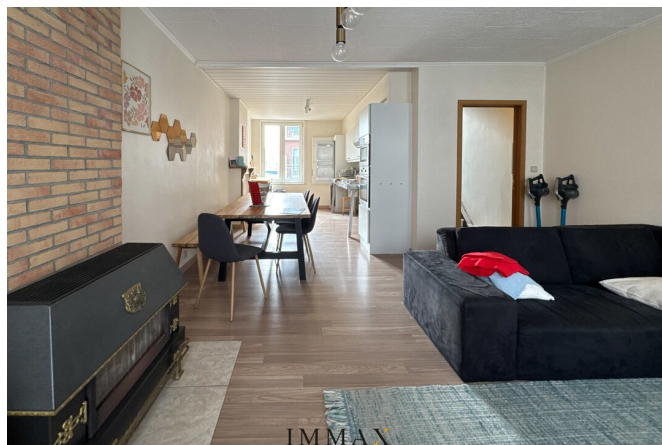
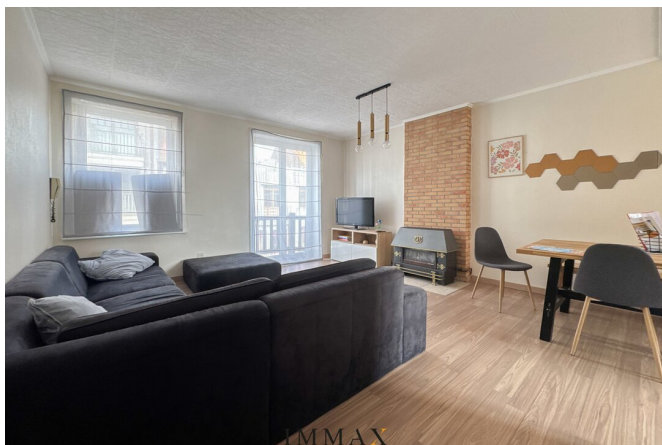
Référence	Nestor de Tierestraat
Type	Maison
Surface totale	104m ²
Surface habitable	232m ²
Surface de la terrasse	15m ²

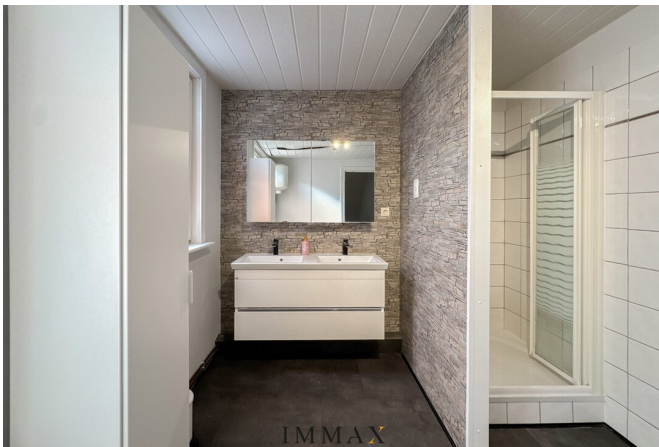
Obligation de déclaration

PEB	F
valeur PEB	510
Numéro du certificat PEB	20260410-0003842222-RES-1
Désignation urbaine	Zone d'habitat
Permis de construire	Oui
Permis de lotissement	Non.
Assignation à comparaître	Non.
Décision judiciaire	Non.
Préemption	Non.
Maatregelen in het maatregelenregister	Inconnu
Score G	A
Score P	A
O-peil	pas situé en zone inondable

Disposition

Garages 1





Ce bien vous intéresse ?

Contactez-nous pour plus d'informations



Alexander D'Hondt

Achat - Vente Knokke

AGENT IMMOBILIER - BIV 514.495

- T. 050 62 44 14 - 0497 34 49 66
- E. alexander@immax.be

IMMAX

I M M O B I L I Ë N